

Je quitte Microsoft. Et vous devriez le faire aussi.

Par Enio Aiello

Le 18 mai marque mon départ partiel de la quasi-totalité des services et des produits Microsoft.

Je sais que l'on peut me traiter de « pro Apple ». De base, je suis pro Apple, mais j'ai tendance à respecter les croyances et les goûts des différentes personnes qui me partagent des avis constructifs. Mais en soi, je ne suis pas extrême ou « toxique ». Mais j'ai beaucoup réfléchi à la construction de cet article, jusqu'à ce que le goût de grâce m'ait été porté par Microsoft.

Il faut savoir que j'ai toujours aimé utiliser la plupart de leurs produits. Tels que Microsoft Windows ou Microsoft Office. Mais beaucoup de choses ont évolué, et ce n'est plus possible pour moi, et je pense également que cela concerne tous les usagers de leurs services et produits.

Si Microsoft passe par là, sachez que j'ai réellement réfléchi avant de poster cet article sur la nouvelle version de mon site. Je vais donc être le plus sincère, utiliser des histoires et des vérités connues ou dont j'entends vivement parler. Quoi qu'il arrive, je me **renseignerai** avant de porter un jugement ou avant d'utiliser un exemple.

Pour ceux qui désirent lire cet article, comme il devrait être vraiment long, je vous conseille d'utiliser un lecteur d'écran, celui de votre navigateur par exemple.

Un passé, un présent et un futur

Le temps passe, et tout évolue. Cela peut être positif, mais aussi négatif. On peut aussi noter qu'un changement n'est pas essentiellement permanent. Donc un changement ou une évolution peut devenir positif, mais aussi négatif.

Pour moi, Microsoft, c'est surtout et avant tout la popularité. Avec l'arrivée des Interfaces Graphiques dans les années 90, des standards universels se sont appliqués sur l'ensemble de nos postes de travail, avant d'être retravaillé pour l'adaptation mobile (téléphones portables, tablettes tactiles...), Microsoft a donc conçu un « Programme manager » graphique pour MS DOS, baptisé « Windows », traduit de l'anglais « Fenêtres ». Aujourd'hui, Windows était très différent des premières versions. Si nous devons comparer un déclin de sa popularité, j'aurais très certainement dit que Windows 95 (24 août 1995) a apporté des standards encore utilisés pour Windows 11, mais qui sont également utilisés pour certaines distributions Linux orientées grand-public.

Mais, les premiers problèmes arrivèrent : le fameux procès concernant Internet Explorer et Netscape. Oui, j'ai bientôt 18 ans, et oui, j'ai entendu parler de cette histoire, mais nous ne rentrons pas dans les détails. Car il y a beaucoup à dire. De mon point de vue, c'est l'un des seuls problèmes qui, pour moi, sont tout simplement primordiaux pour comprendre mon ressenti, à l'instant où j'écris ce long article, envers Microsoft. Mais mon ressenti n'est pas récent, et vous allez comprendre tout ça au fur et à mesure. Mais, poursuivons sur un autre problème, qui affecte directement la conception et les tests d'un outil indispensable à la vie de tous les jours et pour littéralement toutes nos tâches.

Avec l'arrivée de la mode des tablettes tactiles (dans les années 2010 avec l'iPad de 1^{re} génération), Microsoft a commencé à prendre, selon moi et sans doute beaucoup, une mauvaise direction. Qui finira par s'aggraver avec le temps, toujours selon moi. Microsoft travaillait sur une interface graphique universelle. Mais, pour l'heure, elle n'était pas adaptée pour certains types d'appareils. Microsoft voulait utiliser la même interface pour l'ensemble de ses périphériques :

ordinateurs, tablettes, téléphones, consoles de jeux... Mais un truc n'allait pas dans cette direction, Microsoft n'avait pas prévu l'ergonomie pour les appareils dépourvus d'écrans tactiles : les ordinateurs de bureau. Ainsi était né Windows 8, son style Metro avec ses fameuses tuiles donnant des informations utiles concernant un programme. Mais Windows 8 n'était pas le premier avec cette interface désastreuse, Windows Phone 7 a bel et bien été l'un des tout premiers matériels équipés d'une interface Metro. Selon moi, les seuls appareils qui donnaient un bon résultat avec Metro étaient les Windows Phones, les Xbox et les tablettes PC.

Microsoft sortit donc Windows 8, qui avait énormément de défauts. Et pour comprendre l'un des plus gros défauts de Windows 8 en termes d'ergonomie, il faut comprendre que l'être humain, comme beaucoup d'animaux, a un système d'habitudes. Essayez simplement de changer une habitude. Pour beaucoup, c'est un jeu d'enfant, pour d'autres, tels que moi, c'est une horreur absolue. Vous l'aurez donc compris : pour certains, l'un des plus gros défauts de conception a été le fait de retirer des composants présents depuis ce fameux Windows 95, dont l'un d'eux : le menu Démarrer. À la place, il fallait appuyer sur la touche Windows de son clavier... ou utiliser un geste... avec une souris. Bien évidemment, certains programmes peuvent régler ce problème, et c'est l'un des plus gros problèmes ces derniers temps chez Microsoft. Mais, Microsoft sortit un patch similaire au système de service pack, la 8.1 update. Elle corrigeait ce fameux problème. Mais pour beaucoup (et vous avez raison), le mal était fait. Pour moi, il s'agit de plusieurs défauts internes qui ont fait de Windows 8, un énorme fail. Les tests : tester le système d'exploitation sur différents types d'appareils et prendre en compte que tout le monde n'a pas un énorme porte-monnaie réservé au nom de Microsoft et aux produits utilisant des services et des outils de Microsoft. Mais malheureusement, l'histoire du porte-monnaie s'est énormément étendue à ce jour, et est selon moi l'un des principaux points noirs de l'entreprise. Il faut également se mettre dans le crâne que les gens ont des goûts. Ils ne vont pas vouloir forcément une Surface RT ou une Surface Pro, mais un ordinateur fixe pour jouer, faire des tâches plus spécifiques. Si vous vendez un produit, faites des études, vérifiez s'il en vaut la peine d'acheter Windows 8 et de passer de Windows 7 à Windows 8. Et ne privilégiez pas un support en disant « Osef les gens préfèrent avoir un PC tactile qu'ils baladent par tout et qui seront inutilisables après la fin de vie d'Internet Explorer et la fin de support de Windows 8/8.1 » il faut savoir écouter ces clients, car c'est simple, si tout le monde fuit votre produit, ce n'est pas que des pubs qui donnent envie d'acheter, c'est aussi le bouche-à-oreille, les avis et la communauté autour du produit. Si tout le monde garde une mauvaise image du produit, personne n'achètera le suivant.

Et donc, sans doute le moment le plus chelou de l'histoire de Windows, j'ai nommé Windows 10 :

Pour moi, et pour beaucoup trop de personnes, les dernières versions de Windows 10 sont jugées comme des « OS poubelles », « des bloatwares ». Mais il n'y a pas qu'une histoire de bloatware, il y a tellement plus grave.

Selon Wikipédia (je vérifie encore mes sources, hein) Windows 10 a été présenté en 2014. Déjà, Windows n'était pas en WindowsNT 10, mais WindowsNT 6.4 (à titre de comparaison, WindowsNT 6, c'était Windows Vista). Windows 10 était sorti en version 1507. Windows 10 avait pris un tournant, au niveau des noms de mises à jour, totalement différent de ce qui a été produit avant. Plus de service pack, ou dans le cas de Windows 8, plus de mises à jour .1. Et Windows 10 1507 était... bien ? Selon moi, il s'agissait d'un tout nouveau Windows, et il avait déjà un énorme problème que beaucoup s'en souviendront... Les mises à niveau gratuites vers Windows 10, parfois forcées, avec de la publicité sur Windows 7 ou Windows 8, poussant à mettre à niveau GRATUITEMENT vers Windows 10. Certes, c'était une première, mais à l'heure actuelle, cette première n'était pas avantageuse. De là à forcer le téléchargement de Windows 10, harceler les usagers pour utiliser la « dernière » version de Windows a été à la fois un énorme moment de frustration, mais aussi une énorme vanne. *Ahhhhh Joël, je me souviendrai toujours de cette météo...* Windows 10 1507 introduisait le fameux Microsoft Edge, mais pas celui que l'on a aujourd'hui. Il s'agissait d'un build utilisant les propres technologies de Microsoft. En 2018, c'est là que Microsoft Edge passa d'un navigateur décent à la pire abomination que Microsoft n'a jamais sortie en termes de navigateur. Alors, les premières versions utilisant Chromium étaient potables, voire appréciables. Mais au fur et à mesure du temps, les choses sont parties dans tous

les sens. Des toolbars, des intégrations de Bing Chat, encore plus de publicité, viol de la vie privée des utilisateurs (importations de données de Google Chrome vers Microsoft Edge Chromium sans le moindre consentement et en arrière-plan) et de là à "télécharger des pilotes via Windows Update pour compliquer le changement de navigateur". Et concernant Windows 10, je préfère largement la 1507 à toutes les autres mises à jour publiées qui corrompaient en masse des données, rendait inutilisable un ordinateur ou devenait plus lourd sans réelle raison avec un rythme de publication de mises à jour totalement aléatoire.

Pour moi, à partir de 2012, Microsoft prend une horrible tournure, d'où le fait que j'écrive ce poste, et cela est lié à une petite partie à Windows 8, avant de finir sur la totalité des OS de Microsoft et ceux pour plusieurs points clés : vie privée, choix de l'utilisateur, mises à jour, obsolescence programmées, création et abandon d'applications, censure et lancement d'applications...

Voilà pourquoi j'ai dû parler un tout petit peu de Windows 10 et d'Edge, afin de donner une introduction pour mieux comprendre la situation qui est toujours d'actualité. Je vais donc séparer ça en plusieurs parties avant de revenir sur ce chapitre.

Vie privée :

Microsoft voulait forcer l'utilisateur à se connecter aux fameux comptes Microsoft, là où Apple proposait directement un bouton « Non merci » sans devoir bidouiller avec un cmd ou avec des bugs de requêtes. En « offrant » des avantages gratuits, qui se transformaient de plus en plus en publicité identifiable, quitte à foutre toutes les publicités possibles, même inutile sur toutes les éditions de Windows, même éducation. Par extension aux comptes Microsoft, le forcing pour avoir Microsoft 365 gratuit pendant un an (ne le faites pas.), 100 Go gratuit de OneDrive (ne le faites toujours pas) et le fameux GAME PASS (qui s'affichait même sur des versions éducations de Windows, à quoi ça sert à un collégien/lycéens d'avoir le Game Pass sur un ordinateur équivalent à une patate au lieu d'écouter les cours, hein, Microsoft ?). Et ensuite, le plus chiant, car on ne peut pas le virer normalement de l'OS, forcer à foutre un téléphone Android... alors étant un utilisateur Apple, je ne veux pas installer Microsoft Edge sur mon tél et quoi qu'il arrive « Votre téléphone » ne marchera pas. Et quoi qu'il arrive, j'ai déjà mon écosystème, pas la peine d'en m'imposer un. Ensuite certains trucs qui se réactivent à chaque mises à jour : localisation, localiser mon appareil, données de diagnostic, identifiant publicitaire... Vous trouvez ça normal qu'on vous l'impose ?

Choix de l'utilisateur :

À partir de la 22h2 de Windows 11, Microsoft vous impose ces choix. Navigateurs, applications par défaut, Microsoft Store, Bing, Microsoft Edge, Windows à la une, Bing Search, recherche Web dans le menu démarrer, compte Microsoft, refaire l'Oobe si des choix sont manquants (quitte à contredire ce qui avait été annoncé lors de la première configuration) ... Déjà qu'avec Windows 10, le système de mise à jour était... totalement désastreux. Sachant qu'il est conservé dans Windows 11, ça fait encore moins de choix pour l'utilisateur. Nous parlerons des mises à jour un peu plus tard. Je ne trouve pas ça normal d'imposer des choix pour la fameuse « confiance de Microsoft », et encore moins de proposer des trucs pour les réactiver pour notre « sécurité » et « confidentialité ». Laissez faire ce que les utilisateurs veulent faire avec LEUR licence, LEUR ordinateur et encore plus si ce n'est pas une Surface.

Mise à jour :

Les fameuses mises à jour automatiques forcées. Ça, c'est certes amélioré avec le temps, mais ce n'est toujours pas justifiable. Certes, il y a la sécurité, mais laissez les utilisateurs s'ils ne veulent pas ou s'ils n'ont pas le temps, ou laissez-leur un bouton pour désactiver cette fonction (certes il y a une option similaire, mais elle est systématiquement de courte durée, et même avec ce paramètre ou sans mises à jour téléchargée ou en attente, Windows est capable d'installer une mise à jour après un BSoD ou tout autre problème). De plus, certaines mises à jour détruisent

l'OS et font perdre des fichiers importants. J'avais un ami qui avait mis à jour à l'époque son ordinateur pour le collège, car il avait des problèmes comme moi pour écrire à la main. Dès qu'il est passé sur la 2004, Windows faisait un BSoD à l'infini. Et c'est totalement con, car avec les mises à jour forcées, on installe une version antérieure, il réinstalle une version pas optimisée, pas du tout compatible ou exactement la même. Donc, c'est juste une bataille avec Windows Update et des risques de sécurité.

Obsolescence programmée :

Les catégories foutage de gueule et inadmissible. D'abord, oui, Apple le faisait en quelque sorte avec la fameuse époque iPad 2 et iPhone 4S, mais à côté de ça, c'est comme si Apple n'avait rien fait. Et ça commence avec la version RTM de Windows 11. TPM 2.0, Secure Boot, 4Go de RAM, 64 Go de stockage (HDD ou SSD)... un peu chelou non ? Sachant que Windows 11 n'a pas de nouveau kernel, de fonctionnalités liées à ces nouvelles sécurités... Et sachant également que des YouTuber très connus dans le domaine démontrent clairement que la même configuration matérielle requise par Windows 10 était applicable sur Windows 11. Il s'agit tout simplement d'un mensonge incitant à jeter (ou remplacer) un matériel qui marchait très bien tout simplement pour "se faire pister". Sans oublier qu'avec la sortie de Windows 11, Microsoft s'est permis des choses désagréables. Comme concevoir un logiciel pour la « maintenance du PC », totalement imposé par une mise à jour (considérée bizarrement comme un scam par la communauté, car elle indiquait maintenir un poste) qui indique en réalité si le PC peut (doit) être mis à niveau vers Windows 11. De plus, cette application est obligatoire pour mettre à jour vers Windows 11 via Windows Update. Imaginons un scénario très probable. Vous n'avez pas beaucoup d'argent pour finir le mois (vers 2020) et vous devez acheter un PC pour le travail, en urgence. Vous vous rendez sur Amazon, vous trouvez un PC dans vos moyens et qui vous conviendra. Il vous coûte disons 500 €. Vous avez un matériel décent qui fait le job, a des mises à jour importantes de sécurités ou majeures imposées, mais vous aimez votre PC qui était livré avec Microsoft Office 2019 Famille pendant un an. Vous êtes tout contents, mais pendant ce temps Microsoft prépare un nouvel OS qui remplacera leur OS « irremplaçable » et qui est... « le meilleur ». Vous avez entendu qu'il est plus ou moins personnalisable, attrayant... MAIS, votre PC n'a pas de TPM 2.0 et de Secure Boot, mais il a 8 Gb de RAM, un SSD de 512 Go, et il est entièrement compatible... Pourquoi ? Pourquoi, sur un OS qui est exactement Windows 10 en tout point, nécessite tant de fonctionnalités non exploitées ? Bien, imaginons ce que vous venez de faire, des milliers/millions de clients l'ont fait également, sans autre possibilité. Bravo, Microsoft vient tout simplement d'interdire l'accès à un nouvel OS avec, en logique, plus de mises à jour de sécurité sur le long terme, alors que c'est un Windows 10 avec pleins de fonctionnalités, manquantes, même clé de produit, mise à niveau gratuite, plus ou moins agréable à utiliser ? En un an, Microsoft vient de signer la fin de support de tous ses millions d'appareils, d'où le type n'est pas unique. Ce genre de modèle est vraiment commun. Et bien évidemment, imaginons-nous ne savez pas que Linux existe... Pire qu'un Chromebook (pour certains). Et... ils ne l'ont pas fait une fois... Mais deux fois sur le même système d'exploitation, une honte. Avec l'annonce de la 24h2, il vous faudra... un bouton copilote... et des machines totalement abandonnées. Tout ça pour des fonctionnalités d'IA imposée et dont personne ne veut. Sauf certaines personnes qui est dans le domaine. Windows 11 est sorti en 2021, et en 2024 encore plus de PC ne seront plus compatibles Windows 11... alors qu'ils l'étaient. J'ai également une expérience déplaisante avec ma Xbox. Que je vous expliquerai plus tard.

Création et abandons d'applications :

Un truc que j'ai remarqué, Microsoft a sorti différentes applications différentes pour faire la même chose. Prenons plusieurs exemples, par exemple une application pour envoyer des e-mails.

Mail :

- Windows 95 : Internet Mail (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows 98 : Outlook Express (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows ME : Outlook Express (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows 2000 : Outlook Express (inclus) ; Outlook (Office)

- Windows XP : Outlook Express (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows Vista : Windows Mail (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows 7 : aucun (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows 8/8.1 : Mail (inclus, UWP) ; Outlook (Office)
- Windows 10 (toutes versions) : courrier et calendrier, Outlook (Chromium App based on Edge) (inclus) ; Outlook (Office)
- Windows 11 : courrier et calendrier, Outlook (Chromium App based on Edge) (inclus) ; Outlook (Office)

Pour les e-mails, c'est simple : tous les Outlook Express pour les Windows9x et Windows XP/2000 n'ont aucune réelle amélioration.

Microsoft a abandonné Courrier et calendrier sur Windows 10/11 alors qu'elle faisait l'affaire et ne requiert pas de maintenance/mises à jour particulière, aux dépens d'Outlook... mais cette version n'est pas une application comme tous les autres clients mail, il s'agit d'une application Microsoft Edge (Chromium). On ne peut donc pas, selon mes tests, y accéder sans Internet et charger un message téléchargé, contrairement aux autres clients. Les seuls « avantages » présents dessus sont l'intégration d'Office en ligne (utilisable gratuitement avec un compte Microsoft, donc contrairement aux vrais Office, pas d'utilisation sans compte Microsoft et donc sans avoir le contrôle de ces données... comme c'est étrange). Donc cette version comporte moins de fonctionnalités et d'avantages à part de la "téléométrie de masse" (pour que la plupart comprennent, bien que la téléométrie ne soit pas forcément le sujet dans ce cas-là).

On peut également l'appliquer avec Internet Explorer/Microsoft Edge, en prenant en compte qu'Internet Explorer a eu de véritables mises à jour et que la plupart des problèmes d'Internet Explorer ont été réglés vers Internet Explorer 10/11. Mais pourquoi ne pas avoir fait comme toutes leurs autres apps à l'époque ? Du marketing ? Je pense que c'est une flemme, car il faut lancer une campagne, mettre une update via Windows Update (comme les drivers compliquant le changement de navigateurs, découvert il y a 1 mois), et vu la réputation actuelle, reconstruire une réputation prend du temps, dont ce dont je parlais au début de ce chapitre, Microsoft n'en a visiblement plus rien à foutre de relancer une bonne réputation et préfère faire un nouveau truc à chaque fois. Et lors de la présentation du remplaçant d'Internet Explorer à l'époque (Microsoft Edge project spartan), le navigateur était tellement lent qu'un présentateur a téléchargé Chrome en pleine "conférence" où des dizaines voir des centaines de personnes étaient présents. Ils ont tenté quelque chose et avant même que ce soit accessible de tous même aux développeurs, le navigateur avait la même image qu'Internet Explorer. Et Microsoft met tellement en avant Microsoft Edge Chromium qu'ils en oublient la stabilité. Certains PC après la configuration exécutent directement Microsoft Edge, mais Microsoft Edge est très lent et instable. Et l'ironie dans tout ça ? C'est que le premier truc que tu vois quand ce navigateur s'ouvre et souffre, c'est "Microsoft Edge est le navigateur le plus performant pour Windows" pendant que le PC est sur le point d'exploser. Et pleins de coup dans ce genre s'est produit. Lors de la configuration de la session, Microsoft Edge lançait une publicité ou s'exécute alors que le PC n'était clairement pas prêt pour être utilisé.

Censures et lancement d'applications :

Récemment, j'avais conçu un petit fichier BATCH qui téléchargeait simplement, depuis GitHub (donc une plateforme appartenant à Microsoft), le Kernel Linux, le décompressait et c'est tout... Pas de trucs spécifiques. Windows Defender me l'a flaggé 3 fois en tout (et d'un seul coup) : hacktool, ransomware et trojan. Je doute que télécharger le kernel Linux soit de faire tout ça à la fois. Sauf que j'ai remarqué, il flags pleins de fichiers pas malveillants (ça peut arriver), mais qu'ils les mettent dans la merde : perdre un client par exemple ou des fichiers que Microsoft n'accepte pas sans aucunes raisons, comme des scripts spécifiques pour PC. C'est juste une estimation, une sorte de minirecherche pas allée plus loin, donc pour le coup ce que je précise peut-être erroné. Jusqu'à ce que je voie que Microsoft « bloque des applications pas sécurisées et qui **ne respectent pas votre vie privée** », ce que je trouve VRAIMENT étrange quand même, ce sont pile-poil les trucs qui virent tous les pubs, permet à l'utilisateur d'avoir le contrôle de SON OS qu'il a

payé 250 €, qui permet d'avoir le contrôle de SON PC, qu'il a payé dans les 1 000 €. Mais quand je vois « ne respectent pas votre vie privée » je me dis juste que c'est un ÉNORME foutage de gueule de Microsoft. Qui nous parle de vie privée ? Une entreprise pire que les autres niveau vie privée, qui s'approprie VOTRE appareil, qui vous dit quoi faire, utiliser, choisir, décider... Je doute que ce soit le cas, et comme tout ce que j'ai pu voir, l'abus de Windows 11, l'investissement dans l'IA... Tout ça, c'est juste de l'abus de pouvoir.

Comme vous avez pu le voir ça fait BEAUCOUP, et ce n'est que le début.

Microsoft rachète, modifie, détruit, supprime...

Un truc qui revient de manière récurrente, et vraiment récurrent, concerne la mise à disposition, la mise en service et la maintenance d'un produit.

Bien que le titre suppose qu'il s'agit surtout de logiciels, matériels et des marques tierces, Microsoft fait souvent ses pratiques en interne.

C'est bien connu, Microsoft détruit tout ce qu'il touche. Et ça s'est propagé sur leurs produits les plus vendus, tels que Windows et Office.

Je pense que vous connaissez Skype, mais vous ne connaissez pas ce qui l'a condamné et à pousser Microsoft à passer sur Microsoft Teams. Il nous servira d'exemple.

Pour les plus vieux qui lisent cet article, vous connaissez sans doute « MSN », renommé « Windows Live Messenger », qui sera intégré à la suite « Windows Live Essentials ». Bien qu'il ait été remplacé par Skype, avant d'être remplacé par Teams, vous pouvez l'utiliser et l'installer. Tout simplement, car la communauté travaille mieux que Microsoft elle-même, en maintenant des services que Microsoft ne veut plus maintenir pour des questions de popularité et de revenus.

Skype était populaire, car il était peer-to-peer. Microsoft a racheté Skype 8 ans après sa sortie, pour abandonner Windows Live Messenger. Mais, Microsoft étant Microsoft, ils ont transformé la plupart des fonctionnalités pour lesquelles Skype était populaire... pour mettre un compte Microsoft. Depuis, Skype est largement évité et est en fin de vie.

Encore un exemple ? Le plus évident ? Très bien. Si je dis Mojang, vous pensez à Minecraft. Pour ceux qui ne connaissent pas, Minecraft est LE jeu le plus vendu au monde, on peut tout y faire. Il s'agit d'un jeu de type bac à sable fait à base de blocs, qui a eu le droit à des centaines de copies de piètre qualité dans le monde du mobile. Mais Minecraft est sur presque tous les appareils possibles. Et en tant que fan, j'ai presque la totalité des versions officielles du jeu (sans compter les spin-offs). Donc, avant le rachat par Microsoft, Minecraft, c'était surtout et avant tout la Java Edition, la Pocket Edition (pour téléphone), les consoles editions et la pi edition (pour Raspberry PI). Microsoft a ensuite racheté Minecraft en 2014, car Notch (son créateur) tombait déjà en dépression. Microsoft a laissé tomber les versions console edition, pi edition, pocket edition pour nous sortir la bouse infâme de la bedrock. Ils ont été jusqu'à "bannir" Notch des événements de son propre jeu et de retirer toutes références le concernant sur le jeu, le site, les réseaux sociaux et autres. Qui est juste une vulgaire adaptation de la pocket edition pour tout ce qui arrange Microsoft. Minecraft, tu l'achetais pour 30 €, tu avais ton Launcher pour la Java, et tu n'avais rien d'autres besoin de payer. C'était le bonheur. Microsoft, toujours autant avide d'argent, se mit dans la tête de foutre des achats in-app toutes les deux millisecondes, et comme il n'y a que des gosses qui jouent ces versions de Minecraft, ça peut aller vite. Alors selon moi, je le dis tout de suite, Microsoft a détruit un jeu, une communauté, des idéologies, son créateur et a fait de la publicité mensongère, de la récolte massive de données d'utilisateurs, de l'abus en termes d'achats in-app... Pour vous dire, le seul truc qui marche correctement sur la bedrock c'est d'acheter quelque chose dans le Marketplace... Mais il y a pire. Je pense que certains ont été traumatisés par le passage des comptes Mojang vers Microsoft, et vous avez totalement raison. On va prendre un exemple de comparaison ultime avant de rétablir la vérité.

Google, lors du rachat de YouTube, a lancé une transition des comptes YouTube vers des comptes Google. Google avait annoncé que la transition était terminée vers 2011. Sauf que, Google continue toujours les migrations en 2024, gratuitement. YouTube était entièrement gratuit. Je pense que vous voyez où je veux en venir.

Microsoft a volontairement promis des choses avec la migration vers les comptes Microsoft, mais c'était « temporaire », tout simplement, car ils ne voulaient pas laisser une simple base de données ouverte. C'est drôle, car Minecraft, contrairement à YouTube, est payant. Pourquoi ne pas laisser un moyen de transférer vers un compte Microsoft si vous voulez vraiment nous offrir vos « avantages » ? Pourquoi ? Tout simplement, car vous voulez que les gens rachètent une énième fois le jeu. Mais en prime, vous obtenez la version bedrock pour Windows. Génial... Sauf que ça ne s'arrête pas là et ça va beaucoup plus loin pour un simple jeu de construction. Microsoft a réduit à néant l'aspect communautaire du jeu : certains mods ont été bannis aux dépens du Marketplace rempli d'arnaques ou de contenus potentiellement inappropriés. Microsoft délaisse la Java Edition, mais pas de la façon dont vous pensez. Ils sont littéralement en train de vous détruire mentalement ainsi que votre portefeuille. Pourquoi je dis ça ? J'ai le jeu. Le launcher officiel force les comptes Microsoft, et on va y revenir après, mais en plus, ils laissent des onglets auxquels on ne peut pas accéder sur un Mac ou sur un OS qui n'est pas Windows pour vous inciter à installer Windows (et donc éventuellement acheter une licence surtout que personne ne prend les licences personnels, car trop limité et préfèrent prendre les licences professionnel qui coute un rein) et à jouer dessus. Je suis sur Mac, j'ai le Launcher officiel, quand je vois qu'il y a plus que Minecraft Java, je me dis que ça doit être d'autres bons jeux qui tournent sur ma machine. Hé bah non. Sur les quatre jeux proposés, trois ne sont pas jouables, ni même achetables. Et la seule version auquel je peux jouer... a été totalement ravagée. Quand l'on est sur le Launcher, section Java, même si on a le jeu, on nous bombarde de contenu nous incitant à acheter. J'ai compté trois boutons vous incitant à offrir le jeu à quelqu'un ou à acheter le Game Pass pour avoir en plus cette fameuse Bedrock. Vous ne trouvez pas ça étrange ? Mais le plus étrange, c'est ce que Microsoft a promis avec la transition sur les comptes Microsoft et leurs « avantages ». C'est simple. Ils nous ont manipulés et ont fait de la publicité mensongère. Quand l'on regarde les anciens posts de Mojang et Microsoft, ils assurent des fonctionnalités basiques (totalement possibles et logiques de plus) passant par les comptes Microsoft et le réseau Xbox. Et il faut avoir un élément en tête : le Launcher passe par la connexion au compte Microsoft, mais également Xbox. Microsoft avait promis un contrôle parental basique, et en soi, c'est cool, sachant que Minecraft est très populaire chez les jeunes... Mais il n'y a pas si longtemps que ça, je suis allé sur le site de Minecraft et j'ai tout simplement été sur une page qu'ils proposent pour mettre en avant la bedrock à la java. Et... l'ensemble de ce qu'ils avaient promis, l'ensemble de ce qu'ils justifiaient à la communauté pour mettre le couteau sur la gorge des clients et forcer le passage Microsoft quitte à racheter le jeu, car on a plus accès à notre boîte mail... ne sont plus là... et ils le montrent... ils le gardent sur bedrock. Pourquoi avoir promis un truc totalement crédible et applicable, vu qu'on passe par les serveurs Xbox, pour le retirer ensuite et donc se faire totalement enc*lés en termes de vie privée ? Pour vous forcer. Vous forcer à acheter la bedrock et/ou Windows. Pour vous forcer à utiliser leurs appareils. Mais il n'y a pas que ça niveau publicité mensongère, et celle-ci ne concerne plus le studio Xbox.

Lors de la sortie de la Bedrock sur les Xbox One, les utilisateurs ayant une version physique du jeu en console édition, gagnaient la bedrock édition. La Xbox One Edition est bloquée depuis ce jour en 1.12.2. Et la bedrock continue de recevoir des mises à jour. Mais... qu'est-ce qu'il ne va pas ? Je trouve ça culotté que les studios Xbox n'arrivent pas à faire un « nouveau » Minecraft stable, attrayant pour les joueurs Xbox. Tout simplement, car ils ont fait des dizaines de mises à jour de stabilité, mais rien ne va. Certaines mises à jour corrompent l'entièreté de vos mondes, d'autres ont eu des gros problèmes de graphiques... mais quoi qu'il arrive, les seuls trucs qui marchent ce sont les pubs, les « erreurs » vous incitant à acheter un abonnement en ligne, et la fonction d'achat de la boutique. Vous trouvez ça normal, qu'on paie un jeu 30 € sur une machine conçue par Microsoft, soi-disant la console la plus puissante au monde, pour que les seuls trucs qui marchent sont la pub ciblée, les « erreurs » qui n'en sont pas vous incitant à payer le Game Pass en prétendant que c'est un problème de paramètres de compte et la fonction d'achat de la boutique. Sachant que pleins de mes achats ont disparu de tous mes comptes. Des capes. Des

maps... C'est tout simplement honteux de détruire un jeu, de forcer à acheter en permanence, de détruire une communauté, de virer tous les crédits au créateur originel du jeu, de ne pas l'inviter lors d'événements pour des raisons débiles. C'est ça qui me dégoûte le plus dans cette histoire. À se croire mieux placé, faire beau parleur, promettre des choses bidons qu'ils auraient pu faire, mais qu'ils n'ont pas fait pour se remplir les poches. S'appropriier chaque vidéo possible traitant de Minecraft, à faire de la censure de masse. Détruire un véritable patrimoine français qui s'est construit autour du jeu, lui a fait de la pub et a fait de ce que Minecraft est aujourd'hui. C'est simple, si je dis patrimoine, c'est une expérience que j'ai eu. Dans ma classe, on est 13. Tous passionnés d'informatique et pour certains de jeux vidéo. Tous. Tous dans notre enfance ont regardé ce que des millions ont regardé. Tous ont eu presque la quasi-totalité les mêmes références. C'est une honte pour une entreprise de cette ampleur de détruire tout ça.

Microsoft a fait beaucoup trop de dégâts. Que ce soit sur d'autres entreprises qu'ils rachètent pour des raisons de concurrence avant de foutre en l'air leur rachat et de le faire totalement disparaître. Et vous aussi, ça vous impacte, sans forcément le savoir. Combien de temps encore avant que Minecraft soit juste une boutique en ligne de produits ? Combien de temps avant que tout s'effondre ? Pas longtemps, si ça continue comme ça. Et chaque truc que Microsoft rachète : GitHub, LinkedIn, Minecraft... Que des pannes. Autant rester indépendant et éviter de tomber dans ce cercle et dans cette entreprise.

Microsoft et la concurrence, ça fait dix.

Tout le monde utilise Windows ou Office. Que ce soit en version légale ou en version pirate. Ces derniers temps, Microsoft n'aime pas qu'on les corrige. De là à bloquer le nom de certains exécutables, à rétablir des paramètres modifiés dont personne ne veut. C'est simple. Microsoft a malheureusement le monopole sur la quasi-totalité de ce qu'on fait. GitHub ? Microsoft. LinkedIn ? Microsoft. Xbox ? Microsoft. Mojang ? Microsoft. Nokia ? Microsoft. Et il y a bien plus derrière tout ça. Comme on l'a vu, Microsoft s'est condamné eux-même. Que ce soit leurs produits ou les produits des autres. Ils sont absolument partout : serveurs, cloud, hyper visualiseur, système d'exploitation, IA, développement, bureautique, recherche, logiciels, assistants personnels, téléphonies... On ne peut pas lutter, du moins pas de cette façon.

Sur mon HP personnel, j'ai un multi boot (plusieurs systèmes d'exploitation sur le même PC) : Windows 11 et Arch Linux. Après avoir rédigé cet article, je me barre entièrement sur Arch Linux. Les seules façons dont j'utilise les services Microsoft, c'est pour GitHub et LinkedIn (pro), Windows 11 (pour certains projets sur des machines virtuelles) et la Xbox (qui sera utilisée rarement). Et je pense honnêtement que le pire ennemi de Microsoft, c'est la concurrence. Tous les autres systèmes d'exploitations bon publique sont entièrement gratuits : Linux, macOS, FreeBSD... Et pareil pour la quasi-totalité des alternatives à leurs logiciels qui sont vraiment cher et ne sont plus du tout rentables ou qualitatives. C'est simple, Microsoft n'est plus aussi simple et apprécié. Prenons les alternatives les plus évidentes en termes de vie privée et de prix : une distribution Linux ainsi qu'un petit LibreOffice pour changer d'Office.

Vu la tournure que prend Microsoft avec Windows 11, l'obsolescence programmée aggravée... Tous les PC « pas » compatibles Windows 11 seront sans doute passés sur Linux. Pourquoi ? Les idées reçues sur Linux sont désormais, pour la plupart, entièrement fausses. Même Mamie peut utiliser Linux. Il suffit de prendre une distribution populaire et ouverte au grand publique, qui peut reprendre les codes de Windows, et voilà ! Du moment que Mamie ne va pas dans le terminal, c'est parfait ! Une distribution qui sera, elle, mise à jour longtemps, moins de chance de choper un Trojan (même si les virus existent quand même) car Mamie a cliqué sur un .exe chelou.

Certes, Microsoft utilise Linux, avec Linux Subsystem for Windows, la future implémentation de sudo dans Windows 11, l'utilisation de Linux pour leurs serveurs... Mais le mieux, c'est d'avoir un vrai Linux sur son ordinateur pour avoir le contrôle de son appareil, de ses données et de ce qu'on veut faire, ce pour quoi on a payé. Si l'on passe tous, pour la plupart, en force sur Linux, on pourrait sans doute montrer à Microsoft qu'il n'y a pas qu'eux dans la vie et que notre porte-monnaie n'est pas à leurs noms...

Bien sûr, il faut s'adapter. Mais il y a des moyens pour utiliser Windows ou certains programmes faits pour Windows sur Linux. Comme un dual boot, une machine virtuelle, un logiciel basé sur Wine tels que Bottles... Ou passer en force avec des alternatives libres à tout ce que propose Microsoft. Minecraft ? Minetest (avec des mods d'installés). Microsoft Office ? LibreOffice, OpenOffice. Hyper-V ? Qemu. Winget/Chocolatey ? Flatpak. GitHub ? GitLab. OneDrive ? Nextcloud. Edge ? Firefox, LibreWolf, Tor. Bing Chat ? Secret Llama. Et il en existe encore BEAUCOUP.

L'Allemagne a déjà dit stop à Microsoft en passant progressivement sur Linux... pourquoi pas nous ?

Xbox, la console penchante

Vous connaissez sans doute Xbox, arrivée dans la guerre des consoles de 6^e génération (PS2, Sega Dreamcast, GameCube), elle était vraiment impressionnante, avec une très bonne exclusivité : Halo. C'était une merveille pour le développement car elle tournait sous une version modifiée de Windows 2000, un peu comme la Dreamcast... mais sous Windows CE. La Xbox avait le mode en ligne avec le réseau Xbox Live. Mais la Xbox, certes, elle a propulsé le jeu en ligne, mais elle n'a pas été la première. Il y avait la SNES qui avait une sorte d'accessoire en ligne, réservé au Japon. Ensuite, dans les consoles de même génération, la DreamCast, la GameCube et la PS2 ont eu des compatibilités en ligne, soit connues, soit inconnues. Xbox avait quand même popularisé le jeu en ligne. Ensuite, la Xbox 360 est sortie. Microsoft avait fait, pour une fois, un très bon coup de communication ! Mais... avec Microsoft, il y a toujours des problèmes, et encore une fois, c'est un problème de conception. Le fameux 3RoD (three rings of death), il s'agissait d'une (je cite ChatGPT) « défaillance matérielle générale ». Elle pouvait surtout être causée en raison de la chaleur et de la ventilation. Et... la principale raison, c'était tout simplement la conception interne de la console. Et le fait que les gens collent la 360 dans un endroit mal aéré ou collé sur des murs. À la sortie de la 360, il y avait deux principaux modèles, le Core et le Premium. Un peu plus tard, l'Elite sortit... sans correction de ce fameux problème qui touchait presque toutes les consoles et qui avait coûté, pour une fois, pas pour nous, très très très cher à Microsoft. Étendue de garantie, paiement des livraisons, association avec FedEx. Et là, Microsoft a fait les choses bien (pour une fois) et a écouté les clients, en sortant la Xbox 360 Slim et la Xbox 360 E (sortie après la One, et on va y venir).

Passons directement à la 8^e génération, la Xbox One. Microsoft n'a clairement pas écouté les clients, contrairement à l'ancienne génération, n'a pas correctement analysé le marché. Certes, la One est considérée comme impénétrable, mais c'est tout simplement car Microsoft ont fait une énorme merde au niveau vie privée, connectivité... Déjà, il faut savoir qu'il faut constamment être connecté à Internet, mais aussi à jour. Pas possible de downgrade une application ou d'exécuter une vieille version... c'est à cause de cette raison que les gens arrêtent de jouer à Minecraft sur Xbox (car chaque mise à jour même de « stabilité » qui corrompt tous vos mondes, et est de plus en plus instable au fur et à mesure des mises à jour) et arrête d'acheter des Xbox en général.

Bien qu'elle ne puisse pas être modifiée, avec un CFW (custom firmware), on peut quand même remplacer le disque dur. C'est ce que j'ai fait, et j'ai galéré. Là où c'est censé être simple, Microsoft ont voulu faire une Apple, mais en bien pire. On va prendre un de mes exemples.

J'étais sur le programme Insider (note pour plus tard, on ne peut le virer que sur la Xbox concernée). Mon disque dur était en fin de vie, donc je voulais le remplacer par un SSD plus gros. Il faut savoir que Microsoft met à disposition un installateur hors-ligne en cas de problème. Il fallait justement utiliser cet outil une fois le disque dur mis en place. Le problème, étant sur un OS bêta, la version stockée dans le BIOS interfère avec l'installation. Lors de l'installation de l'OS via le menu de récupération, tout se passait bien, jusqu'à ce qu'il y ait une erreur. J'ai répété cette étape 20 fois. Le problème de Microsoft sur ce coup-là : ils n'indiquent rien, tu es obligé de deviner après 20 erreurs pareils. Rien sur leurs sites. J'ai réussi à trouver la solution sur Reddit. J'ai dû prendre mon ancien disque dur, en fin de vie, pour retirer le programme Insider, qui m'a donc pris 1 h 30 supplémentaire car il se réinitialisait via Internet. Avant que je tente d'installer le nouvel OS sur mon nouveau disque dur. Tout allait bien jusqu'à une certaine partie de l'installation. Toujours

aucun code d'erreur ou de message précis. La solution ? Après cinq réinstallations, j'ai appris qu'il fallait formater le disque. Le problème ? L'installer avait déjà tout formaté et tout installé. Une erreur débile qui m'a pris plus de 2 h pour rien.

Mais, pourquoi je prends cet exemple ? Certes, j'ai réussi, mais il y a quelque chose qui aurait rendu cette Xbox totalement inutilisable. Si mon disque dur était mort au moment où j'aurais remplacé le

disque dur. Dans tous les cas, la Xbox n'aurait pas pu être réinstallée. Elle serait donc bloquée en récupération. Et non. Pas de support ou de garantie car la Xbox date de 2016. Et cet exemple, peut s'appliquer sur l'ensemble des Xbox One et Series. Microsoft ne veut pas de piratage et se remplir les portes monnaies avec les modes développeurs, quitte à tuer des millions de consoles. Ce qui m'est arrivé pourrait arriver à n'importe qui. Peut-être, il y a un moyen de quand même installer un nouvel OS sur un nouveau disque dur : attendre une nouvelle mise à jour majeure, et si Microsoft abandonne les One, par exemple, cela serait juste une question de temps avant que chaque Xbox deviennent ce qu'on appelle des bricks, dans le jargon.

Et Microsoft n'est pas prêt de changer ça. Tout simplement car pour mettre des émulateurs, des applications customs, il faut... payer, en plus du Game Pass, en plus des abonnements à d'autres services Microsoft... Toujours. Toujours payer. Ce ne sont plus les critiques, les avis, l'environnement, la loi qui attirent Microsoft. C'est l'argent. Pour eux, on est des portemonnaies sur pattes, étiquetés « Larbin de Microsoft ». Enfin, selon moi, même si ça peut être exagéré.

Récapitulons du côté de Xbox, si vous le voulez bien : révolution avec le Xbox Live, fin du piratage et du modding de console aux dépens de l'environnement et de l'argent des gens. Consumer. Consumer. Et encore, consumer.

Consumer. Consumer. Et encore consumer.

On va prendre en considération les anciens chapitres. Une sorte de minicondensé. Mais il faut prendre en note que d'un point de vue logique, c'est normal. L'argent dirige le monde. L'argent vous permet de lire cet article, de manger à votre faim, de soutenir une cause, de se soigner... Mais Microsoft abuse réellement. Vous avez vu leurs prix ? Toute la pub intégrée à chaque première configuration (OOBE) de votre ordinateur, MÊME en version éducation ou sur des versions plus spécifiques. Et ça ne s'arrête pas à de la configuration. Microsoft Edge : rempli de publicité ciblée, 3/4 des articles Microsoft News sont sponsorisés, Bing Chat largement mis en avant, réinstallation de leurs apps UWP (en gros les applications du Microsoft Store) ou d'applications partenaires, mise en avant de Windows Hello (forcer un code PIN alors que c'est totalement inutile et n'a aucuns changements envers un mot de passe classique) et des sauvegardes OneDrive sur Windows Defender, forcer un OneDrive supérieur pour la récupération de fichiers touché par un rançonlogiciel, intégrer des apps (bloatware) partenaires en fonction de localisation précise, raccourcis clavier pour des services spécifiques Microsoft (Office, LinkedIn...), intégration de dizaine d'apps « que si tu supprimes t'as plus d'appareils » (Votre téléphone [totalement inutile si t'as un iPhone], Microsoft Edge [plus pour bientôt], Microsoft Store...), avoir 36 applications qui font la même chose...

Mais si Microsoft est aussi populaire, depuis une dizaine d'années, c'est que la totalité des constructeurs non Apple propose Windows. Et Windows est utilisé dans tous les cas : pour le gaming (certains éditeurs refusent de porter leurs jeux sur d'autres OS de bureau), l'entreprise... mais il faut savoir qu'à la base si Microsoft est là aujourd'hui, c'est tout simplement à cause d'IBM et MS-DOS (l'ancêtre de Windows, celui dont on parlait). Pour les premiers PC, IBM a choisi MS-DOS. Et Microsoft ont ensuite fait des partenariats avec nos marques actuelles (HP, Dell, Asus, Lenovo...). Microsoft a aussi ajouté un système de compatibilité solide, qui pourrait, s'ils ne le modifient pas, détruire des composants clés de leurs OS, et sachant que Windows 11 a encore des composants et des fonctionnalités inchangés depuis Windows 3.1 (en 1992) environ. Et c'était testé par, je pense que vous connaissez, Enderman (Endermanch) avec le fameux bug de l'an 2038, qui correspond en gros à un problème avec l'architecture 32 bits (d'où l'abandon des applications et composants 32 bits par Apple avec macOS Catalina en 2019) qui se produit

avec le système de date et heure UNIX qui s'inversera à partir de 19 janvier 2038 à 03:14:07 UTC (n'hésitez pas, pour en savoir plus, à faire vos recherches ou demander à ChatGPT de vous expliquer, c'est ultra-intéressant).

Pourquoi je parle du bug de l'an 2038 ? Et bien justement, on allait en arriver. Avec la sortie de Windows 11 et, selon moi, la plus grosse obsolescence programmée que j'ai vue de ma vie, Windows abandonne le support de tous les processeurs 32 bits... Mais... Quel est le problème alors ? Sachant que plus de la moitié de Windows 11 contient des composants 32, voire 16 bits, cela pourrait s'avérer plus grave que l'on peut le penser. Là où Apple a retiré absolument toutes les compatibilités et composants 32-bits en 2019 avec macOS Catalina, Microsoft ne fait absolument rien. Mais ce qui pourrait être le plus grave, c'est qu'avec le prix de chaque mise à niveau de Windows (à l'époque) et le matériel dont disposent les infrastructures publiques du monde entier sont encore sur des systèmes qui datent de 2001 ou 2009. Sachant que plusieurs applications sont livrées en 32 bits et sont plus ou moins utiles, dans Windows 11, telles que le Windows Media Player

en Legacy. Certains composants ne fonctionneront plus à partir de cette date. Et... Microsoft continue de vendre son produit en disant qu'il n'y a pas de support pour processeurs 32 bits. Pourquoi ne pas retirer les applications 32 bits que vous fournissez, sachant qu'elles sont déjà remplacées par vos UWP (on y reviendra après dans un autre chapitre) en partie. Pourquoi ne pas proposer de vraies solutions qui justifieraient le prix de vos produits ? Comme, je ne sais pas moi, une sandbox pour les applications 32 bits ? Ou d'autres trucs qui garantiraient que mes 250 € ne partiraient pas dans tous les sens en 2038.

L'UWP, une lenteur absolue.

Pour ceux qui lisent ou écoutent depuis tout à l'heure, vous avez dû en entendre énormément parler sur ces 10 pages (format PDF). L'UWP pour Universal Windows Platform, semblait, il y a quelques années, attrayante et belle. Elle est énormément, et malheureusement, utilisée dans Windows 11, et elle constitue certains composants... non appréciés... Par exemple, le Shell (explorateur de fichier) en est rempli. Si vous êtes sur Windows 11 et que vous ne l'avez pas « tweakez », essayez de faire un clic droit sur votre bureau. Il s'agit bien de CE menu, qui est un UWP. C'est d'ailleurs l'un des plus détestés. Pourquoi Microsoft remplacerait son menu contextuel par cette abomination ? Et bien, il y a une bonne logique derrière tout ça, qui est un énorme problème de conception. L'UWP ce n'est pas nouveau, c'est sur la plupart des appareils ou système d'exploitation embarquant Windows : Xbox, Windows 10 et 11, c'était censé être, comme son nom l'indique, universel, avec une certaine unification, une certaine cohérence entre les programmes et moderne. Honnêtement, j'aime beaucoup ce style moderne, mais il a un certain coût : c'est lent, c'est mal reconstruit ou adapté en fonction des OS précédents à Windows 10 (le fameux 1507). Et beaucoup de personne, ayant été forcé par Microsoft avec leurs dix pubs par seconde quand l'on se connecte à sa session, avec un ordinateur « 100 % compatible » ont eu des corruptions, bugs d'affichages... tout simplement car les graphismes étaient à la ramasse. Et c'est l'une des raisons pour lesquelles personnes n'aime les dernières apps de Microsoft qui sont conçues et intégrées par défaut à leur OS de 250 €. Les trucs les plus marquants ont été la barre des tâches, le lecteur multimédia (qui remplace Windows Media Player Legacy), le gestionnaire des tâches, l'explorateur de fichiers, le menu contextuel sur le bureau Windows et pleins d'autres applications. Et Microsoft les convertis, toutes. Sans exception. Sauf WordPad qui s'est fait tuer et dont la seule alternative recommandée de Microsoft est d'acheter Microsoft Office ou de ne plus avoir aucune vie privée avec office.com, alors que... WordPad est gratuit ? Et contrairement à Office, il ne faut pas convertir le fichier en fonction du matériel de la personne.

Modification, appropriation de votre appareil

Ce chapitre est entièrement là grâce à un réparateur informatique dont j'ai regardé les vidéos sur YouTube... Pour ceux qui veulent vérifier, au cas où ce que je dis est erroné, son nom est Jody Bruchon.

On en a beaucoup parlé, Windows 11 est un véritable désastre. Que ce soit commercial, en

termes d'avis, de fonctionnalité, de design, de compatibilité, de stabilité, de sécurité, de logiciels par défaut, de technologies, de nouveautés et bien plus. Mais, quelque chose que Microsoft et les constructeurs de PC ne disent pas... Microsoft contrôle ce que vous faites. Sur votre appareil. Et l'une des preuves ultimes est un peu plus haut, quand j'expliquais que Microsoft bloquait le nom de certains exécutables, pour des raisons de « sécurité et de confidentialité »... Hm... C'est bizarre... Les applications sont pour la plupart open-source, sans que personne ait eu de problème depuis des années, et bizarrement, elles corrigent toutes ce que vous faites sans que personne le sache. Tels que la collecte de données, la personnalisation supplémentaire, la publicité même dans l'OOBE, le compte Microsoft, Windows Hello, OneDrive, les bloatware, certaines applications UWP, certains composants intégrés, voir les outils qui donnent un aspect cohérent à Windows 11, comme Rectify11, qui augmentait les performances en virant tous les trucs inutiles qui faisaient perdre des dizaines de FPS (jusqu'à 30 FPS) sur des trucs inutiles et qui « cassent Windows si tu les vires », ou pire, des scripts distants PowerShell (certains servent à certaines tâches spécifiques qui sont définis, selon Microsoft, comme malveillantes... expliquez-moi ce qu'installer chocolatey est malveillant, Microsoft.)

Il y a aussi deux paramètres de sécurité qui sont exploités par Microsoft avec Windows 11 : le TPM 2.0 et le SecureBoot. « le code qui s'exécute avant tout système d'exploitation et qui affiche le logo du fabricant et « appuyez sur ceci pour accéder à la configuration », ce genre de choses. il charge le chargeur de démarrage, puis le chargeur de démarrage démarre le système d'exploitation. le démarrage sécurisé exige que le chargeur de démarrage soit signé avec une clé de sécurité. Et la clé de sécurité, devinez quoi ? elle doit faire partie de ce micrologiciel. Les PC sont livrés par défaut, avec le micrologiciel, avec les clés de sécurité pour Microsoft Windows et aucun autre système. [...] Par exemple, si vous avez un TPM, le gestionnaire de stockage des identifiants de Windows 10 stockera vos identifiants sur le TPM, plutôt que de les stocker directement sur le(s) disque(s) quelque part avec votre clé de chiffrement liée à votre mot de passe de connexion à Windows dans les deux cas, je crois. Mais avec le TPM, si vous démarrez un système d'exploitation et que ce système d'exploitation n'est pas le même que celui que vous démarrez avec les clés de sécurité du TPM, il ne vous remettra pas les clés pour ce système d'exploitation si vous démarrez l'autre système d'exploitation. À propos ! Le démarrage sécurisé et le module de plateforme de confiance étant nécessaires, ils doivent tous deux être activés et fonctionnels, cela signifie que vous ne pouvez plus utiliser votre ordinateur, Microsoft possède les clés de votre royaume, Microsoft détient toutes les cartes, Microsoft peut faire confiance à votre ordinateur contre vous ! cela est particulièrement vrai lorsqu'il s'agit de choses comme les logiciels libres, vous souvenez-vous de Windows 10 en mode S ? Ils essayaient de faire en sorte que vous n'exécutiez que des logiciels extraits du Windows Store, dont Microsoft a le monopole et qu'il supervise et prend toutes les décisions concernant ce qui peut s'y trouver. [...] » (J'ai traduit sur Deepl les sous-titre de la vidéo, ce n'est pas parfait et j'ai du coupé des parties pour que ce soit cohérent)

Ce que je retiens en général, Microsoft s'approprie vos données personnelles, vos informations, votre appareil, vos paramètres et même vos choix.

Et ç'a même été prouvé par « The PC Security Channel » sur YouTube. Lorsque vous configurez pour la première fois votre appareil, une quantité incroyable de données vous concernant sont envoyées à [MSN.com](https://www.msn.com) et à une centaine de partenaires. Pourquoi faire ? On se demande bien.

Microsoft, toujours finir ce que vous avez commencé

Pour moi, et ça va être rapide, la plupart des produits modernes de Microsoft, ne sont même pas finis. Windows 11 n'a même pas été fini avant la publication, et beaucoup de fonctionnalités basiques clés ont disparu avant d'être ajoutées via les mises à jour annuelles. Et ce n'est pas en pourrissant tous vos produits par l'IA comme Copilot+ et Recall que les gens vont apprécier, au contraire, la preuve en est : vous vous êtes fait attaquer de tous les côtés par tout le monde.

La suite ?

Normalement, je devrais avoir tout dit, sur les raisons de mon choix. Bien évidemment, je ne peux pas tout quitter comme ça. J'espère que cet article vous aura fait réfléchir, et vous aura mis des notions clés, ou historiques, sur ce que fait Microsoft. C'était, je pense, beaucoup d'informations à gérer et à traiter, et c'est peut-être un peu bordélique, mais c'est comme ça. J'espère que vous comprendrez ma décision et, pourquoi pas, déciderez de me suivre dans ce choix ! Même si c'est un peu bordélique et sens dessus dessous, j'ai donné toutes les informations que j'avais a donné.

La suite !

J'abandonne la quasi-totalité des produits et services Microsoft, sauf...

- Utilisation de Windows sur machine virtuelle pour projet, ou utilisation de Windows dans un but d'éducation et professionnel
- Minecraft Java Edition, et les versions que Microsoft n'ont pas gâchées.
- GitHub, je conserve tout : GitHub Pro, GitHub Copilot, GitHub Pages et d'autres
- LinkedIn, tout en général

Si vous désirez, vous aussi, vous séparez des services et des produits Microsoft, n'hésitez pas : si vous n'avez pas le choix, dans un domaine professionnel ou pour des services vraiment nécessaire, ne vous forcez pas, continuez d'utiliser au moins ce dont vous avez besoin ! Si vous deviez garder Windows, n'hésitez pas à vérifier la communauté modding Windows, il y a toujours du bon à essayer, comme des tweaks, virer les trackers, la télémétrie et autre...

À bientôt !

- Enio